クリーク・アンド・リバー社×学情presents

ゲーム×IT 業界研究&インターンシップ 業界フォーラム ONLINE

2022年 2.15(火) 10:30-18:00



2022年 2.16(水) 10:30-18:00

業界を代表する企業や急成長企業が集結！

プログラマー、デザイナー、プランナー(企画)などの職種について研究できる！

今年はONLINEで開催！

＼参加企業一覧／

- CAPCOM® カプコン
- KONAMI コナミグループ
- SEGA® セガ
- GAME FREAK ゲームフリーク
- HEXA DRIVE ヘキサドライブ
- FUTURE MEDIA CREATORS YUKES® ユークス
- BANDAI® ランド・ホー
- TOSE SOFTWARE トーセ
- Grounding Inc. グランディング
- ARTDINK アートディンク
- LIONA INTERACTIVE LIONA
- CREEK & RIVER Co.,Ltd. クリーク・アンド・リバー社

上記以外にも多数参加予定

ご予約はこちら

あさがくナビ® 朝日学情ナビ。2023 トップから ゲーム×IT業界フォーラム

https://www.gakujo.ne.jp/2023/company/baseinfo/19861/

※事前申し込み多数の場合は抽選となります。

共催 東証一部上場 株式会社クリーク・アンド・リバー社 × 東証一部上場 学情 GAKUJO

他には無いスペシャル企画！

“もっとたくさんの仕事を知りたい”“インターンシップに参加したい”
そんなキミにおくる**[就活準備イベント]**

ゲーム×IT業界フォーラム

ONLINE

参加すべき理由

POINT1
「業界」や「仕事」について話が聞ける！

ゲーム・IT業界を代表する企業や急成長している企業が集結。
会社のことや仕事の話を聞き理解を深められます。

POINT2
インターンシップ情報をGETできる！

就業体験の場であるインターンシップ企業から「実施内容」「スケジュール」「選考方法」などについて、直接情報を得られます。
またその場でインターンシップへのエントリーも可能です。
※対応は企業により異なります。

POINT3
LIVE配信なので各企業へリアルタイムで質問ができる

チャット形式で気になる事や質問をLIVE配信中に各企業から回答頂けます。
※時間の都合上、全ての質問にお答え出来ない可能性があります。

POINT4
居住地に関係なく参加できる

場所を気にせず、スマホやパソコンで自由に視聴が可能出来ます。また、視聴者側の映像や音声は放送されませんので、服装等も気にしなくてOKです。

ご視聴方法

1 あさがくナビから**「ゲーム×ITフォーラム オンライン」**をエントリー
※視聴頂くには、エントリーは必須となります。

2 エントリー者には開催の1週間前を目途に**視聴用URL**をお送りします。

3 配信当日**視聴URLよりログイン**し、**希望する企業を視聴**出来ます

共催 東証一部上場 株式会社クリーク・アンド・リバー社 × 東証一部上場 学情 GAKUJO
お問い合わせ 株式会社学情「ゲーム×IT業界フォーラム」事務局
大阪市北区梅田2-5-10 学情梅田コンパス TEL06-6346-6861 (代)